# TP4

## Younes Kasri TP2/B

```
//Question 1 : Un nombre rationnel est un nombre que
l'on peut representer à l'aide d'une structure en
langage C:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
typedef struct rationnel
    int num;
    int den;
} rat ;
//Suestion 2 : Fonction qui renvoie un rationnel :
rat renvoyer(int p, int q)
{
    rat Q;
    Q.num=p/PGCD(p,q);
    Q.den=q/PGCD(p,q);
    return Q;
}
//Question 3 : Fonction qui renvoie la somme de 2
rationnels:
rat somme(rat P,rat Q)
    rat R;
    int D;
    R.num=(P.num*Q.den+ Q.num*P.den);
    R.den=P.den*Q.den;
```

```
return R;
}
//Question 4 : Fonction qui renvoie la soustraction de
2 rationnels:
rat soustract(rat P, rat Q)
{
    rat R;
    R.num=(P.num*Q.den-Q.num*P.den);
    R.den=P.den*Q.den;
    return R;
}
//Question 5 : Fonction qui renvoie multiplication de 2
rationnels:
rat multiple(rat P, rat Q)
{
    rat R;
    R.num=P.num*Q.num;
    R.den=P.den*Q.den;
    return R;
}
//Question 6 : Fonction qui lit un nombre rationnel :
rat lire()
{
    rat R;
    printf("\n Entrez le numerateur :\t");
    scanf("%d",&R.num);
    printf("\n Entrez le denumerateur :\t");
    do { scanf("%d",&R.den);
        if (R.den==0) printf("\n Impossible !");
        printf("\n ReEntrez le denumerateur :\t");
    } while (R.den==0);
    return R;
}
//Question 7 : Ecrire un fonction qui affiche un
rationnel:
```

```
void afficher(rat R)
    printf("%d/%d",R.num,R.den);
}
//Question 8 : Faire le programme principal :
// Pour les fonctions de simplification de de division
voir exerice 3 :
void main ()
    int choix;
    rat P,Q,R;
    printf("\n Lecture du ler rationnel :\n");
    P=lire();
    printf("\n Lecture du 2eme rationnel :\n");
    Q=lire();
printf("\n Tapez 1 pour la somme\n");
printf("Tapez 2 pour la soustraction\n");
printf("Tapez 3 pour la multiplication\n");
printf("Tapez 4 pour la division\n");
printf("Tapez 5 pour quitter\n");
do {
    printf("\n Choix ?\t"); scanf("%d", &choix);
getchar();
switch(choix)
{
    case 1: R=somme(P,Q);
               afficher(P);printf(" + ");
               afficher(Q);printf(" = ");
               afficher(simplify(R));
               break;
    case 2: R=soustract(P,Q);
               afficher(P);printf(" - ");
               afficher(Q);printf(" = ");
               afficher(simplify(R));
```

#### SCREENs de L'execution

```
Lecture du 1er rationnel :

Entrez le numerateur : 4

Entrez le denumerateur : 12

ReEntrez le denumerateur :
Lecture du 2eme rationnel :

Entrez le numerateur : 1

Entrez le numerateur : 9

ReEntrez le denumerateur : 9

ReEntrez le denumerateur : 7

Intrez le denumerateur : 7

Int
```

```
Choix ? 1
4/12 + 1/9 = 4/9
Choix ? 2
4/12 - 1/9 = 2/9
Choix ? 3
4/12 x 1/9 = 1/27
Choix ? 4
4/12 / 1/9 = 3/1
Choix ? 5

Au revocoir !!
Process returned 0 (0x0) execution time : 10.755 s
Press any key to continue.
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
//Question 1 : Ecrire une fonction qui crée un fichier
contenant un répertoire télephonique :
char *creatfile()
   FILE *F; char nomF[30], nom[30], tele[20]; int choix;
int i=1;
   printf("Nom du fichier
:\t"); getchar(); scanf("%s", nomF);
    F=fopen(nomF,"w");
    if(F==NULL) {printf("erreur"); exit(0);}
    do {
            printf("Contact %d\n",i++);
       printf("Nom :\t"); scanf("%s",nom); getchar();
       printf("Numero :\t"); scanf("%s",tele);
getchar();
       fprintf(F,"%30s %20s",nom,tele);
       printf("Tapez sur un nombre pr ajouter un autre
contact\n Tapez 0 pour finir.");scanf("%d",&choix);
getchar();
       }while (choix!=0);
    fclose(F);
     return nomF;
}
```

```
//Question 2 : Ecrire une fonction qui affiche le
répertoire télephonique :
void Afficher(char *nomF)
    FILE *F=NULL; char nom[30],tele[20];
    F=fopen(nomF, "r+");
    if(F==NULL) printf("erreur d'ouverture");
    else do{
       fscanf(F,"%30s %20s",nom,tele);
       printf("Nom :\t%s\n",nom);
       printf("Numero :\t%s\n",tele);
      }while(!feof(F));
    fclose(F);
}
//Question 3 : Ecrire une fonction qui cherche si un
nom saisi existe dans le repetoire, si oui elle affiche
son telephone :
void Recherche(char *nomF)
   FILE *F; char r[20], nom[30], tele[20];
    short int B=0;
    printf("donnez le nom du contact que vous cherchez
:\t");gets(r);
    F=fopen(nomF,"r");
    do{
        fscanf(F,"%30s %20s",nom,tele);
        if(strcmp(nom,r)==0) { printf("Numero
:\t%20s",tele);B=1; break; fclose(F);}
    }while(!feof(F));
    if (B==0) printf("le nom n'existe pas");
}
//Question 4 : Ecrire une fonction qui copie le
repertoire dans un nouveau fichier :
void copieFich(char nomSource[],char nomDest[])
{
    FILE* fichsource=NULL,*fichdest=NULL;
```

```
char chaine[1000];
    fichsource=fopen(nomSource,"r");
    fichdest=fopen(nomDest,"w");
    if(fichdest!=NULL && fichsource!=NULL)
        while (fgets (chaine, 999, fichsource) !=NULL)
        {
            fputs (chaine, fichdest);
        fclose(fichdest);
        fclose(fichsource);
    }
}
//Question 5 : Faire un programme qui présente un menu
int main()
{
  int choix;
   char*Nomfichier;
    Nomfichier=(char*)malloc(20*sizeof(char));
    char Nouveau[20];
    printf("\n Tapez 1 pour creer repertoire\n");
   printf("\n Tapez 2 pour afficher\n");
   printf("\n Tapez 3 pour rechercher un nom");
   printf("\n Tapez 4 pour copier vers un autre
fichier");
    printf("\n Tapez 0 pour quitter\n");
     do {
        printf("\n choix :\t"); scanf("%d", &choix);
     switch(choix)
     case 1 : printf("\n*****Creation
repertoire******:\n");
     strcpy(Nomfichier, creatfile()); break;
     case 2:
     printf("\n*****Affichage*******:\n");
     Afficher (Nomfichier);
     break:
```

```
case 3:
         printf("\n*****Recherche******:\n");
         getchar();
         Recherche (Nomfichier); break;
                      printf("\n*****Copie******:\n");
      case 4 :
                         printf("Nom du nouveau fichier ?\t");
scanf("%s",Nouveau);
                         copieFich (Nomfichier, Nouveau);
                         Afficher (Nouveau);
                         break;
      case 0 : exit(0);
      default : break;
        }
       } while (choix!=0);
      return 0;
}
 Tapez 1 pour creer repertoire
 Tapez 2 pour afficher
 Tapez 3 pour rechercher un nom
Tapez 4 pour copier vers un autre fichier
Tapez 0 pour quitter
 choix:
******Creation repertoire*******:
Nom du fichier : monreperto
Contact 1
Nom : Younes
                           monrepertoire.txt
Numero : 0657382
Tapez sur un nombre pr ajouter un autre contact
Tapez 0 pour finir.1
Contact 2
Numero: 9432222
Tapez sur un nombre pr ajouter un autre contact
Tapez 0 pour finir.1
Contact 3
Nom: Rima
Numero:
Tapez sur un nombre pr ajouter un autre contact
Tapez 0 pour finir.0
 choix:
*****Affichage******:
Nom:
         Younes
Numero :
                  0657382
         Adam
Numero :
Nom :
                  9432222
         Rima
Numero :
                  06721938
 choix:
```

```
choix:
               3
******Recherche*******
donnez le nom du contact que vous cherchez :
                                              Rima
Numero :
                           06721938
choix:
******Copie******
Nom du nouveau fichier ?
                              Nom:
                                      Younes
Numero :
               0657382
Nom:
       Adam
Numero :
               9432222
Nom:
       Rima
Numero :
               06721938
choix:
               0
Process returned 0 (0x0) execution time: 78.108 s
Press any key to continue.
```

### 

```
//Fonction PGCD :
int PGCD(int a,int b)
{
    while (a!=b)
    {
        if (abs(a)>abs(b)) a=a-b;
        else b=b-a;
    }
        return a;
}
//Simplification du Rationnel :
rat simplify(rat R)
{
    int D;
    D=PGCD(R.num,R.den);
    R.num=R.num/D;
    R.den=R.den/D;
```

```
return R;
}
//Question 2 : Faire une fonction de division des
nombres rationnels:
rat division (rat P, rat Q)
        rat R;
    R.num=P.num*Q.den;
    R.den=P.den*Q.num;
    return R;
}
//Question 2 : Refaire toutes les fonctions de l'EX 1
sur les nombres complexes en déclarant les nombres
complexes comme une structure :
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
//Definiton du type Complexe
typedef struct Complexe
{
    int Re;
    int Im;
} complex ;
// Fonction qui renvoie un Complexe :
complex renvoyer(int a, int b)
{
    complex Z;
    Z.Re=a;
    Z.Im=b;
   return Z;
}
// Fonction qui renvoie la somme de 2 Complexes :
complex somme(complex V,complex W)
{
```

```
complex Z;
    Z.Re= V.Re + W.Re;
    Z.Im = V.Im + W.Im;
  return Z;
}
// Fonction qui renvoie la soustraction de 2 Complexes
complex soustract(complex V , complex W)
{
    complex Z;
    Z.Re= V.Re - W.Re ;
    Z.Im= V.Im - W.Im ;
    return Z;
}
// Fonction qui renvoie la multiplication de 2
Complexes:
complex multiple(complex V, complex W)
{
    complex Z;
    Z.Re= V.Re*W.Re - V.Im*W.Im;
    Z.Im= V.Re*W.Im + V.Im*W.Re;
    return Z;
}
// Fonction qui lit un Complexe :
complex lire()
{
    complex Z;
    printf("\n Entrez partie r饬le :\t");
    scanf("%d",&Z.Re);
    printf("\n Entrez partie imaginaire :\t");
    scanf("%d",&Z.Im);
   return Z;
}
void afficher(complex Z)
```

```
{
    printf("%d+(%d)i", Z.Re, Z.Im);
}
//Programme principal :
void main ()
{
    int choix;
    complex Z,V,W;
    printf("\n Lecture du 1er complexe :\n");
    V=lire();
    printf("\n Lecture du 2eme complexe :\n");
    W=lire();
printf("\n Tapez 1 pour la somme\n");
printf("Tapez 2 pour la soustraction\n");
printf("Tapez 3 pour la multiplication\n");
printf("Tapez 4 pour quitter\n");
do {
    printf("\n Choix ?\t"); scanf("%d", &choix);
getchar();
switch (choix)
    case 1: Z=somme(V,W);
              afficher(V);printf(" + ");
              afficher(W);printf(" = ");
              afficher(Z);
              break;
             Z=soustract(V,W);
    case 2:
              afficher(V);printf(" - ");
              afficher(W);printf(" = ");
              afficher(Z);
              break:
             Z=multiple(V,W);
    case 3:
              afficher(V);printf(" x ");
              afficher(W);printf(" = ");
              afficher(Z);
              break;
```

## SCREENs de l'execution:

```
Lecture du 1er complexe :

Entrez partie rûelle : 4

Entrez partie imaginaire : 2

Lecture du 2eme complexe :

Entrez partie rûelle : 1

Entrez partie imaginaire : 6

Tapez 1 pour la somme
Tapez 2 pour la soustraction
Tapez 3 pour la multiplication
Tapez 4 pour quitter

Choix ? 1

4+(2)i + 1+(6)i = 5+(8)i
Choix ? 2

4+(2)i - (1+(6)i) = 3+(-4)i
Choix ? 3

4+(2)i x 1+(6)i = -8+(26)i
Choix ? 4

Au revoooir !!

Process returned 0 (0x0) execution time : 24.548 s

Press any key to continue.
```